

# BASIC搭載カラーテレビゲームシステム MachiKania近況報告

田仲 健治

2017.9.3

# Maker Faire Tokyo 2017出展報告

- 8/5、8/6の2日間、東京ビッグサイトで開催されたMaker Faire Tokyo 2017にBASIC搭載カラーテレビゲームシステムMachiKaniaを出展。
- 呼び文句は「マイコンでテレビゲームを作りました。」  
これで通り過ぎようとするほとんどの人が説明を聞き入ってくれる。



開場前の様子

# Maker Faire Tokyo 2017出展報告

- 現行MachiKania type Zのほか、試作中の次期MachiKaniaや、小型液晶搭載ゲームシステムもモバイルMachiKaniaとして展示。
- 2日間でチラシ約700枚を配布するなど、非常に盛況に終わりました。
- 準備から説明まで手伝っていただきました村上さん、崎田さん、どうもありがとうございました。



ネットで知り合った方たちの作例

# 次期MachiKania試作

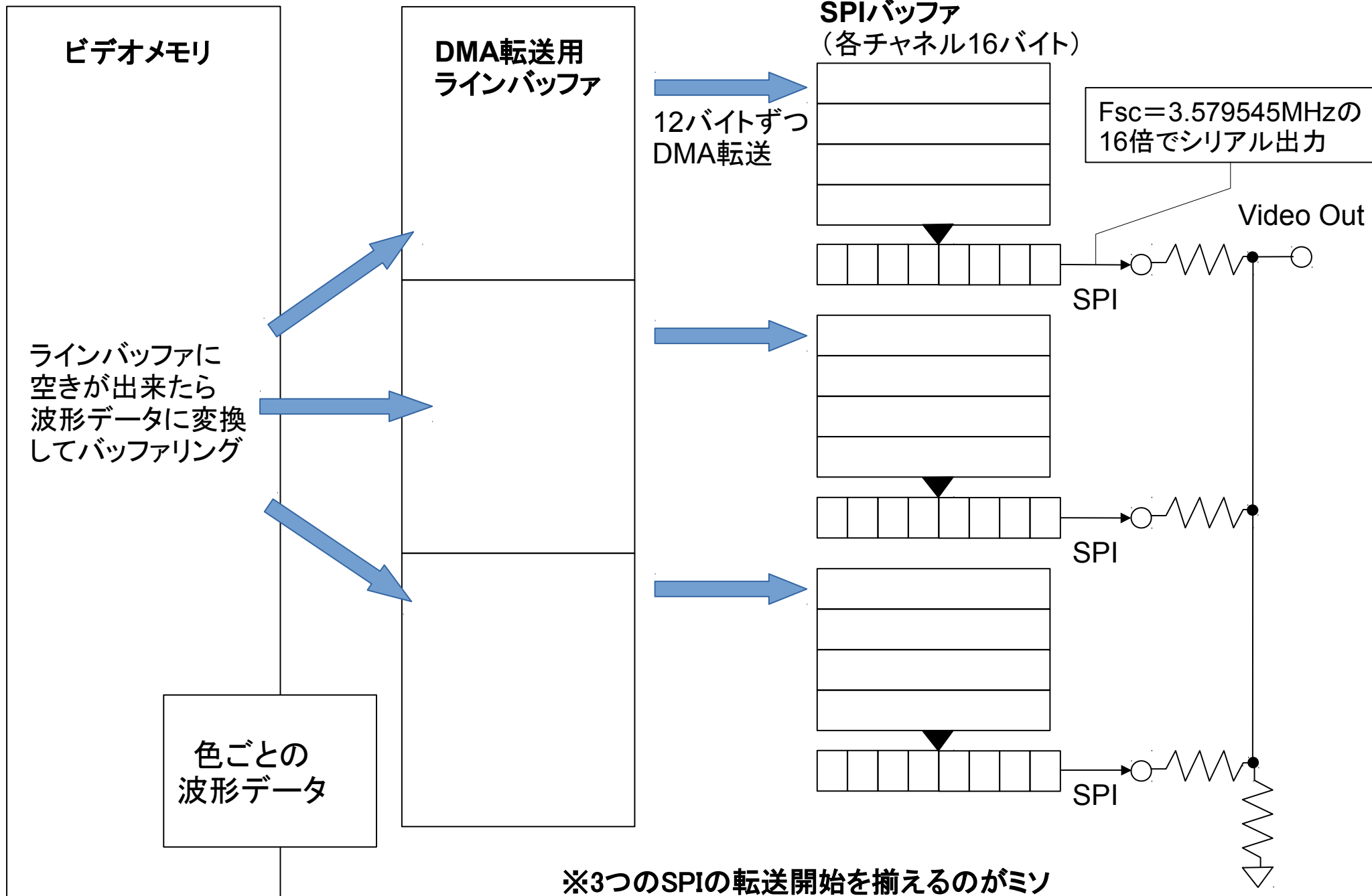
- RAM128KB搭載のPIC32MX370F512Hを採用。  
\* 秋月でチップ単体620円(税込)で取り扱い開始！
- 288×216ドット256色同時表示のグラフィック。
- ステレオ音声対応。
- 64ピンを生かした余裕のある拡張性。小型液晶も接続可能。
- 従来同様にKM-BASIC搭載。



# PIC32MKシリーズについて

- PIC32MKシリーズがついに発売されたので、早速購入。
  - <PIC32MK1024GPD064>
    - ▶ 120MHz動作、フラッシュ1MB、RAM 256KB
    - ▶ 浮動小数点演算ユニット搭載
    - ▶ 周辺機能が盛りだくさん
- ただし、最新過ぎて開発環境の対応が不十分で、Lチカ以上のことができずに持て余していた。。。が、知り合いの学生に託したところ、とんでもないものを作ってくれた……

# PIC32MKのSPI×3chでビデオ出力



趣味の電子工作とプログラミング

ケンケンのホームページ

<http://www.ze.em-net.ne.jp/~kenken/index.html>

ツイッターアカウント **@KenKenMkIISR**